

Einführung

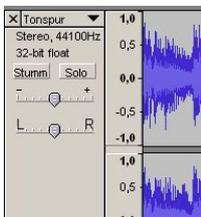
Wir wollen ein aktuelle Nachrichtensendung für unsere Schule erstellen. Dafür benötigen wir einige technische Voraussetzung und müssen auch Software einsetzen. Wir wollen das Ergebnis auf dem Schulserver veröffentlichen.

Damit die Daten im Computer verarbeitet werden können, müssen sie digitalisiert werden.

Aufgaben

1. Was versteht man unter der Abtastrate und was sind sinnvolle Werte?
2. Was sind Samples und wie werden sie codiert?
3. Wie groß wird eine Datei von 10 Minuten bei geeigneter Abtastrate und Samplingcodierung? Erläutere deine Rechnung

Quellen



<http://kwave.sourceforge.net/doc/de/digital-audio-basics.html>

<http://nibis.ni.schule.de/~lepke/audio/audio-grund.html#2>

Ablauf

- Bestimmt eine Gruppensprecherin oder einen Gruppensprecher als Ansprechpartner für den Lehrer und als Zeitkontrolleur! (1 Minute)
- Verteilt schon mal die Aufgaben (die drei Fragen in der Gruppe – arbeitsteilig arbeitet es sich einfach schneller.) (2 Minuten)
- Seht euch die angegebenen Texte und Webseiten an und lest euch die Informationen, bezogen auf eure Frage, genau durch. (20 Minuten)
- Schreibt die wichtigsten Informationen der Texte und Webseiten heraus und überlegt, wie man sie präsentieren kann. Besprecht die Ergebnisse in der Gruppe! (15 Minuten)
- Setzt euch in der Gruppe zusammen und einigt euch über den Aufbau des Plakates. Entwerft eine Skizze. (20 Minuten)
- Jede Gruppe fertigt ein Plakat zu ihrem Gruppenthema an, das dann Teil einer Ausstellung wird. (15 Minuten)

Worauf solltet ihr bei einem Plakat achten?

- Eine gute Wandzeitung enthält nur die wichtigsten Fakten, die mit eigenen Worten dargestellt werden.
- Die Überschrift ist klar formuliert.
- Die Schriftgröße und Schriftfarbe müssen gut lesbar sein.
- Das Verhältnis von Texten und Bildern muss ausgewogen sein.
- Das Plakat muss übersichtlich gegliedert sein.
- Überlegt euch vorher, wie das fertige Plakate aussehen soll.
- Fangt erst danach an mit Schreiben, Malen, Kleben usw.